

Marca con una X dentro del recuadro la FLECHA que no siga la secuencia de acuerdo con el siguiente patrón.



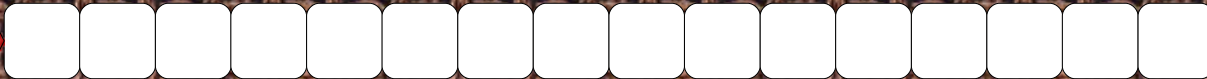
Dispones de 2 minutos para concluir la prueba.

Ejemplo





1



2



3



4



5



6



7



8





